

OPEN BÁNOVCE 2006

4. ročník šachového turnaja

Termín: **22. 4 .2006 (sobota)**
Organizuje: ŠK Bánovce nad Bebravou v spolupráci s MsKS Bánovce nad Bebravou a Mestským úradom
Miesto: Bánovce nad Bebravou, Mestské kultúrne stredisko (Kino) – Farská ulica, sála č. 14
Riaditeľ turnaja: Andrej Vereš, A. Kmeť 508/5, Bánovce nad Bebravou 957 01
Telefón : +421 905 619 040, E-mail : sergej1@pobox.sk
Vklad: Prihlásení 100 Sk, neprihlásení 150 Sk, hráči s ratingom 2400 a vyšším alebo prvých 10 nasadených hráčov podľa ratingu bez vkladu, hráči s titulom GM alebo WGM dostanú štartovné 500 Sk.
Systém hry: Hrá sa podľa pravidiel FIDE pre rapid šach, čas 2x15 minút na partiu, 11 kôl
Prezentácia: od 7:00 do 8:30 hod. Začiatok 9:00 hod
Ceny:

Hlavné ceny:		Kategórie:	
1.miesto	5 000 Sk	Najlepšia žena	300 Sk
2.miesto	4 000 Sk	Najlepší >= 60 rokov	300 Sk
3.miesto	3 000 Sk	Najlepší <= 15 rokov	300 Sk
4.miesto	2 000 Sk	1.cena do 1550	300 Sk
5.miesto	1 000 Sk	2.cena do 1550	200 Sk
6.miesto	900 Sk	3.cena do 1550	100 Sk
7.miesto	800 Sk	1.cena (1551 - 1750)	300 Sk
8.miesto	700 Sk	2.cena (1551 - 1750)	200 Sk
9. až 11. miesto	600 Sk	3.cena (1551 - 1750)	100 Sk
12. a 13. miesto	500 Sk	1.cena (1751 - 1950)	300 Sk
14. a 15. miesto	400 Sk	2.cena (1751 - 1950)	200 Sk
16. až 18. miesto	300 Sk	3.cena (1751 - 1950)	100 Sk
19. až 22. miesto	200 Sk		
23. až 25. miesto	100 Sk		

Cenový fond je 25 700 Sk, ceny sa nedelia.

O poradí rozhoduje : 1. Body 2.Bucholz 3.M-Bucholz 4. Progress
5.Počet výhier 6.Nižší rating

Podmienky účasti: Každý účastník je povinný doniesť na jednu dvojicu 1 funkčné šachové hodiny a kompletnú šachovú súpravu. V opačnom prípade nemusí byť zaradený do turnaja.
Prihlášky: E-mailom na adresu riaditeľa turnaja alebo telefonicky (najlepšie cez SMS) riaditeľovi turnaja do 21.4.2006.
Stravovanie: Vedľa hracej miestnosti bude bufet.
Doterajšie ročníky:

Ročník	Hráčov	Priemer prvých 10	Víťaz
2003	75	2176	Anton Cvičela, Hlohovec
2004	99	2344	GM Igor Štohl, Trnava
2005	113	2353	Peter Ábel, Piešťany

Tešíme sa na Vašu účasť !